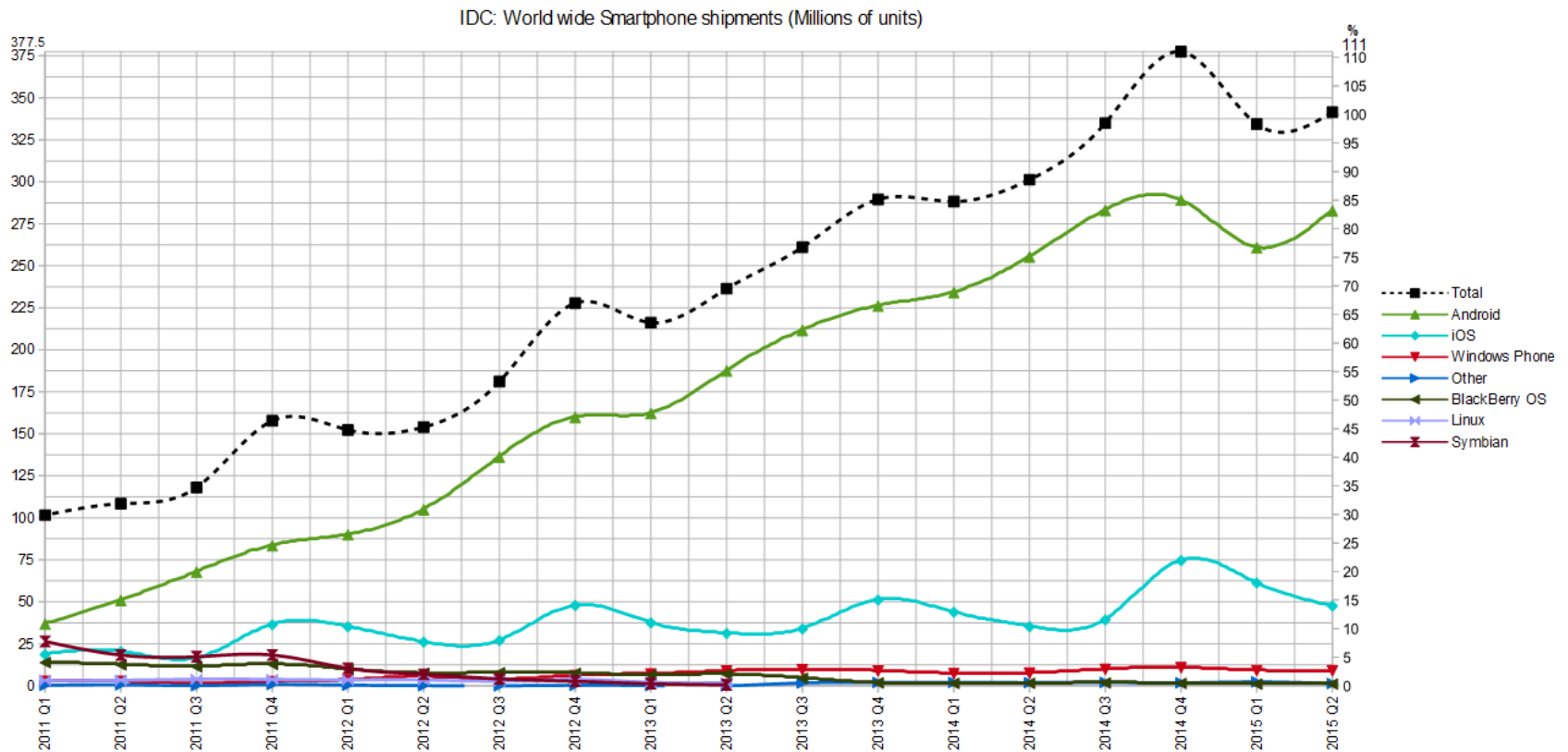


Desarrollo de Apps para Dispositivos Móviles

- Según IDC*, durante 2015Q2, se enviaron 341 millones de teléfonos inteligentes. Android domina con un 82.8%, iOS 13.9%, Windows Phone 2.6%, otros con un 0.4% y BlackBerry 0.3%.



Desarrollo de Apps para Dispositivos Móviles

Period	Android	iOS	Windows Phone	BlackBerry OS	Others
2015Q2	82.8%	13.9%	2.6%	0.3%	0.4%
2014Q2	84.8%	11.6%	2.5%	0.5%	0.7%
2013Q2	79.8%	12.9%	3.4%	2.8%	1.2%
2012Q2	69.3%	16.6%	3.1%	4.9%	6.1%

Source: IDC, Aug 2015

- La programación para dispositivos móviles presenta algunos desafíos muy concretos:
 - los teclados y las pantallas son pequeños (salvo las tabletas),
 - las baterías finitas,
 - la memoria y el procesador son de capacidad reducidas,
 - los móviles se utilizan en casi cualquier sitio y las conexiones van y vienen, ...
- Android, basado en Linux, cuenta con bibliotecas y un marco de clases en Java que ayudan al programador a afrontar estas dificultades.

Desarrollo de Apps para Dispositivos Móviles

- La asignatura tiene 6 créditos y 3 horas de laboratorio semanales.
- Tres grupos de prácticas.
- La documentación introduce los distintos elementos de Android mediante el desarrollo paso a paso de una aplicación completa.
- El estudiante tiene que desarrollar un juego que utilizará un servidor para jugar online.
- El proyecto tiene 4 entregas con pesos 10% – 30% – 30% – 30%.