

# Métodos de Simulación por Ordenador

- Métodos de Simulación por Ordenador
- Características
  - 6 Créditos ECTS
  - 3 horas a la semana (2+1)
  - Un grupo en español
- Objetivos
  - El objetivo principal de la asignatura es que el estudiante obtenga los principales métodos y técnicas para el desarrollo de sistemas de simulación. Como objetivo final del curso se propone que el estudiante desarrolle un simulador de algún sistema simple.
- Requisitos Previos
  - Programación I y II.

# Métodos de Simulación por Ordenador

- Interés académico
  - La simulación se emplea hoy en día en multitud de disciplinas tales como la economía, la psicología, la física o en la mayoría de ingenierías. Actualmente tiene una gran cantidad de aplicaciones tanto comerciales como industriales como por ejemplo, simuladores de vuelo, sistemas de prospección o predicción
- Programa resumido
  - Introducción.
  - Modelos de simulación.
  - Simulación a tiempo discreto.
  - Generación de números aleatorios.
  - Aplicaciones.
  - Análisis de resultados.

# Métodos de Simulación por Ordenador

- Metodología docente
  - La asignatura se plantea en forma de taller interactivo. A lo largo del curso se pedirá que los estudiantes desarrollen un simulador de un sistema en el que se irán incorporando de forma progresiva los elementos vistos en las clases.
- Evaluación
  - Se prevén dos itinerarios a elegir.
    - **Evaluación continua:** La calificación final es el promedio de la nota obtenida en las tres entregas del proyecto
    - **Evaluación final:** La calificación final se obtiene mediante la nota obtenida de una prueba escrita.

Nota: Cualquier estudiante podrá saltar del itinerario de evaluación continua al itinerario de evaluación final a lo largo del curso.