

Asignatura: Redes Multimedia

- Características: 6 ECTS, 3 horas de teoría y 2 de prácticas a la semana, en español
- Objetivos
 - Concebir sistemas, aplicaciones y servicios basados en tecnologías de red, centrándose en el caso de transmisión de multimedia (IPTV, VoIP, streaming).
 - Adquirir conocimientos sobre los fundamentos generales de las arquitecturas de redes orientadas a la transmisión de contenidos multimedia y sobre las aplicaciones más utilizadas sobre las mismas.
 - Comprender y aplicar a problemas reales las ideas fundamentales que rigen el diseño de las arquitecturas modernas de redes multimedia.
- Requisitos previos
 - Haber superado Redes de Comunicación I y II, así como asignaturas de cursos previos (Sistemas Operativos, Probabilidad y Estadística, Programación...)
- Interés académico
 - Complementar las capacidades, destrezas y habilidades adquiridas en Redes de Comunicación I y II

Asignatura: Redes Multimedia

- Programa resumido
 1. Introducción a las redes multimedia
 2. Rendimiento y parámetros de calidad de servicio en redes multimedia
 3. Protocolos multicast para difusión de contenidos multimedia
 4. Protocolos multimedia en Voz sobre IP e IPTV
 5. Técnicas para proporcionar calidad de servicio en redes IP e ingeniería de tráfico
 6. Redes de distribución de contenidos
- Metodología docente
 - Clases expositivas, resolución de problemas en grupos según técnica del puzle
 - Prácticas de laboratorio asociadas a algunos temas de teoría, en Python
 - En horario de mañana, junto con 3º del Grado de ITS Telecomunicación.
- Evaluación: Teoría 70%, Prácticas 30%.
 - Teoría continua: 3 pruebas parciales y nota de clase por problemas expuestos (100% de la nota de teoría). Si no se supera alguno de los anteriores, es necesario realizar el examen final (60% de la nota de teoría).
 - Prácticas continua: 4 prácticas, cada una vale el 25%.
 - No continua: Examen final (100% de la nota) para cada parte de la asignatura.
- Profesor coordinador: Luis de Pedro Sánchez