

# Asignatura: Redes Multimedia

- Características: 6 ECTS, 3 horas de teoría y 2 de prácticas a la semana, en español
- Objetivos
  - Concebir sistemas, aplicaciones y servicios basados en tecnologías de red, centrándose en el caso de transmisión de multimedia.
  - Adquirir conocimientos sobre los fundamentos generales de las arquitecturas de redes orientadas a la transmisión de contenidos multimedia y sobre las aplicaciones más utilizadas sobre las mismas.
  - Comprender y aplicar a problemas reales las ideas fundamentales que rigen el diseño de las arquitecturas modernas de redes multimedia.
- Requisitos previos
  - Haber superado Redes de Comunicación I y II, así como asignaturas de cursos previos (Sistemas Operativos, Probabilidad y Estadística, Programación...)
- Interés académico
  - Complementar las capacidades, destrezas y habilidades adquiridas en Redes de Comunicación I y II

# Asignatura: Redes Multimedia

- Programa resumido
  1. Introducción a las redes multimedia
  2. Rendimiento y parámetros de calidad de servicio en redes multimedia
  3. Protocolos multicast para difusión de contenidos multimedia
  4. Protocolos multimedia en Voz sobre IP e IPTV
  5. Técnicas para proporcionar calidad de servicio en redes IP e ingeniería de tráfico
  6. Redes de distribución de contenidos
- Metodología docente
  - Clases expositivas, resolución de problemas en grupos según técnica del puzle, prácticas de laboratorio asociadas a algunos temas de teoría
- Evaluación: Teoría 70%, Prácticas 30%.
  - Teoría continua: 3 pruebas parciales y nota de clase por problemas expuestos (100% de la nota de teoría). Si no se supera alguno de los anteriores, es necesario realizar el examen final (60% de la nota de teoría).
  - Prácticas continua: 4 prácticas, cada una vale el 25%.
  - No continua: Examen final (100% de la nota) para cada parte de la asignatura.
- Profesor coordinador: Jorge E. López de Vergara Méndez