

Información de la asignatura

Código - Nombre: 17832 - Análisis y Diseño de Software

Titulación:

473 - Graduado/a en Ingeniería Informática

474 - Graduado/a en Ingeniería Informática y Matemáticas

722 - Graduado/a en Ingeniería Informática (Modalidad Bilingüe 2018)

734 - Graduado/a en Ingeniería Informática y Matemáticas (2019)

Centro: 350 – Escuela Politécnica Superior

Curso Académico: 2020/21

(versión 1.0 2020/12/21)

1. Metodologías docentes y tiempo de trabajo del estudiante

1.1. Presencialidad

Situación en la guía docente

Tipo	# horas
Actividades presenciales en aula o laboratorio	75
Actividades no presenciales	75
Evaluación ordinaria/extraordinaria (eval. continua computa en presencial)	

Modificación

Tipo	# horas
Actividades presenciales en aula o laboratorio	14
Actividades on-line síncrono	61
Actividades no presenciales	75
Evaluación ordinaria/extraordinaria (eval. continua computa en presencial)	

1.2. Relación de actividades formativas

Situación en la guía docente

Actividades	# horas
Presenciales	
Clases teóricas en aula / Desarrollo de contenidos teórico-prácticos	42
Clases problemas en aula / Resolución de problemas en el aula	
Resolución de casos prácticos	
Seminarios en aula	
Prácticas guidas de laboratorio (<i>software</i> - con medios informáticos)	26
Prácticas guidas de laboratorio (<i>hardware</i>)	
Tutorías grupales en aula	
Tutorías grupales en laboratorio	
Prácticas externas o prácticum	(no aplica)
Seguimiento de trabajos académicamente dirigidos (Presentaciones y trabajo en equipo)	
Tutorías individuales o en grupos reducidos obligatorias	5
Actividades de evaluación continua en aula	2
Actividades de evaluación continua en laboratorio	

Otras (especificar ...)	
No presenciales	75
Estudio autónomo por parte del estudiante	
Trabajo práctico autónomo por parte del estudiante	
Preparación pruebas de evaluación	

Modificación

Actividades (presenciales en aula o presenciales síncronas online)	# horas		
	Total	físic aula	sincr online
Clases teóricas en aula / Desarrollo de contenidos teórico-prácticos	42	10	32
Clases problemas en aula / Resolución de problemas en el aula			
Resolución de casos prácticos			
Seminarios en aula			
Prácticas guidas de laboratorio (<i>software</i> - con medios informáticos)	26	0	26
Prácticas guidas de laboratorio (<i>hardware</i>)			
Tutorías grupales en aula			
Tutorías grupales en laboratorio			
Prácticas externas o prácticum	(no aplica)		
Seguimiento de trabajos académicamente dirigidos (Presentaciones y trabajo en equipo)			
Tutorías individuales o en grupos reducidos obligatorias	3	0	3
Actividades de evaluación continua en aula	4	4	0
Actividades de evaluación continua en laboratorio			
Otras (especificar ...)			

2. Sistemas de evaluación y porcentaje en la calificación final

2.1. Convocatoria ordinaria

Situación en la guía docente

Ambas partes, teoría y prácticas se puntúan sobre 10 puntos.

La nota final de la asignatura se obtiene de las notas de teoría y prácticas por medio de la ecuación:

Calificación: $0.3 \cdot \text{Prácticas} + 0.7 \cdot \text{Teoría}$

Para aprobar la asignatura es obligatorio obtener una nota mayor o igual a 5 puntos, tanto en la parte de teoría como en las prácticas. En caso contrario, la nota final en actas será

Calificación: $(0.3 \cdot \text{Mín}(5, \text{Prácticas}) + 0.7 \cdot \text{Mín}(5, \text{Teoría}))$

La nota correspondiente a la parte de Teoría es la que resulta del máximo de:

- La calificación de la prueba final (60%) y la calificación de las pruebas/actividades/ejercicios intermedios (40%).
- La calificación de la prueba final.

La calificación de las pruebas intermedias se calculará mediante la media ponderada de cada prueba, con una ponderación comprendida entre el 30% y el 70%. Dicha ponderación se publicará junto con el calendario de realización de las mismas.

Para ser evaluado por la modalidad continua, es necesario tener una media de 4.0 o más en las pruebas intermedias, y haberse presentado a todas ellas.

La nota correspondiente a la parte de Teoría para el itinerario sin asistencia obligatoria corresponde únicamente a la prueba final (distinta a la de la trayectoria con asistencia obligatoria ya que abarca ejercicios relacionados con las actividades intermedias).

Las pruebas escritas, podrán incluir tanto cuestiones teóricas y ejercicios como la realización de diagramas, y el diseño y escritura de programas.

- La nota correspondiente a la parte de prácticas es la que resulta de realizar las prácticas programadas en el curso.
- Para aprobar la parte práctica el estudiante deberá asistir, al menos, al 85% de las prácticas. En caso contrario deberá realizar un examen de prácticas consistente en una práctica de mayor complejidad a las realizadas en el laboratorio.
- Para aprobar la parte práctica, es imprescindible entregar cada una de las prácticas y obtener al menos una nota de 3,5 puntos en cada una. En caso de que esto no se cumpla, por faltar alguna entrega, no llegar a la nota mínima en cada una, o no hacer el examen de prácticas en el caso de evaluación no continua, la nota de prácticas será el $\text{Min}(4, \text{media ponderada de las prácticas})$.
- La calificación de la parte práctica tendrá en cuenta la calidad de los diseños realizados y el nivel de los resultados obtenidos. También se valorará la validez de los resultados obtenidos en cada uno de los apartados que se hayan establecido para su realización en los guiones de las prácticas.
- Las notas tanto de teoría como de prácticas se conservan sólo para la convocatoria extraordinaria del mismo curso académico.

- El número mínimo de pruebas a las que el estudiante se ha de presentar para recibir una calificación numérica es 1.
- Por debajo de este número el estudiante recibirá la calificación "No evaluado". Aunque el estudiante no se presente a sentado a este mínimo de pruebas, recibirá una calificación numérica.

Actividad de evaluación	%
Examen final (máximo 70% de la calificación final o el porcentaje que figure en la memoria)	60%
Evaluación continua	40%

Modificación

(Indicar los cambios en la evaluación: pruebas que pasan de presencial a on-line, ajustes en el número de pruebas, ajustes en el cómputo de cada prueba en la nota final, etc.)

No hay modificaciones

2.2. Convocatoria extraordinaria

Situación en la guía docente

Examen 100%.

Ambas partes, teoría y prácticas se puntúan sobre 10 puntos.

La nota final de la asignatura se obtiene de las notas de teoría y prácticas por medio de la ecuación:

Calificación: $0.3 \cdot \text{Prácticas} + 0.7 \cdot \text{Teoría}$

- Para aprobar la asignatura es obligatorio obtener una nota mayor o igual a 5 puntos, tanto en la parte de teoría como en las prácticas. En caso contrario, la nota final en actas será

Calificación: $(0.3 \cdot \text{Mín}(5, \text{Prácticas}) + 0.7 \cdot \text{Mín}(5, \text{Teoría}))$

Las pruebas escritas, podrán incluir tanto cuestiones teóricas y ejercicios como la realización de diagramas, y el diseño y escritura de programas.

- El número mínimo de pruebas a las que el estudiante se ha de presentar para recibir una calificación numérica es 1. Por debajo de este número el estudiante recibirá la calificación "No evaluado". Aunque el estudiante no se presente a la prueba final, siempre que se haya presentado a este mínimo de pruebas, recibirá una calificación numérica.

Modificación

(Indicar los cambios en la evaluación: pruebas que pasan de presencial a on-line, ajustes en el número de pruebas, ajustes en el cómputo de cada prueba en la nota final, etc.)

No hay modificaciones