

# Máster Universitario en Investigación e Innovación en Inteligencia Computacional y Sistemas Interactivos

Oferta Académica del Curso 2019/2020

## Información del Máster

**El plan de estudios de este Máster has sido modificado con aprobación de la agencia evaluadora correspondiente**

**(Anterior denominación: MU en Investigación e Innovación en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones)**

El Máster en Investigación e Innovación en Inteligencia Computacional y Sistemas Interactivos tiene una duración de un curso académico a tiempo completo [60 ECTS].

Para obtener el título de Máster Universitario en Investigación e Innovación en Inteligencia Computacional y Sistemas Interactivos, el estudiante debe completar:

- 2 asignaturas obligatorias
  - Dirección y gestión de proyectos científicos y tecnológicos [6 ETCS]
  - Cálculo intensivo y manejo de datos a gran escala [6 ECTS]
- Iniciación a la investigación y a la innovación [obligatoria, 6 ECTS].
- 5 asignaturas optativas, de las que al menos 4 asignaturas deben estar encuadradas en uno de los itinerarios de especialización, en caso de que se desee cursar el itinerario correspondiente [30 ECTS].
- Trabajo de fin de máster [12 ETCS].

Las asignaturas optativas se enmarcan dentro de los siguientes itinerarios:

- Inteligencia computacional.
- Informática biomédica.
- Software centrado en el usuario.
- Seguridad biométrica y video vigilancia.

Los estudiantes podrán elegir formarse en uno de los distintos itinerarios de especialización, o configurar sus estudios de manera flexible con el fin de adquirir una formación multidisciplinar. Cada estudiante contará con el asesoramiento de un tutor académico que proporcionará orientación y asistencia para la planificación de los estudios de máster y la elección de asignaturas.

La comisión de coordinación del máster establecerá en función de la formación y competencias previas acreditadas por el estudiante los complementos formativos a cursar.

## Plan de Estudios

CÓDIGO	ASIGNATURA	SEMESTRE	CARÁCTER	ECTS	MÓDULO	ITINERARIO
32415	Dirección y gestión de proyectos científicos y tecnológicos	1	Obligatoria	6	1	Común
32416	Cálculo intensivo y manejo de datos a gran escala	1	Obligatoria	6	1	Común
32417	Iniciación a la investigación y la innovación	1/2	Obligatoria	6	1	Común
32419	Aprendizaje automático: teoría y aplicaciones	1	Optativa	6	2 / 2.1 - 2.4	Inteligencia Computacional / Seguridad Biométrica y Videovigilancia
32420	Recuperación de información	1	Optativa	6	2 / 2.1 - 2.4	Inteligencia Computacional / Seguridad Biométrica y Videovigilancia
32421	Métodos bayesianos aplicados	2	Optativa	6	2 / 2.1 - 2.4	Inteligencia Computacional/ Seguridad Biométrica y Videovigilancia
32422	Procesamiento de información temporal	2	Optativa	6	2 / 2.1	Inteligencia Computacional
32423	Minería Web	2	Optativa	6	2 / 2.1	Inteligencia Computacional
32424	Procesamiento de señales biomédicas y sus aplicaciones	1	Optativa	6	2 / 2.2 - 2.4	Informática Biomédica / Seguridad Biométrica y Videovigilancia

CÓDIGO	ASIGNATURA	SEMESTRE	CARÁCTER	ECTS	MÓDULO	ITINERARIO
<b>32425</b>	Neuroinformática	2	Optativa	6	2 / 2.2	Informática Biomédica
<b>32427</b>	Biodispositivos	1	Optativa	6	2 / 2.2	Informática Biomédica
<b>32428</b>	Caracterización de redes y topologías biológicas	2	Optativa	6	2 / 2.2	Informática Biomédica
<b>32430</b>	Procesamiento de imágenes biomédicas y sus aplicaciones	2	Optativa	6	2 / 2.2 - 2.4	Informática Biomédica / Seguridad Biométrica y Videovigilancia
<b>32431</b>	Interacción persona-ordenador	1	Optativa	6	2 / 2.3	Software Centrado en el Usuario
<b>32432</b>	Desarrollo de Software Dirigido por Modelos	1	Optativa	6	2 / 2.3	Software Centrado en el Usuario
<b>32434</b>	Redes sociales, colaboración en red	2	Optativa	6	2 / 2.3	Software Centrado en el Usuario
<b>32435</b>	Sistemas adaptativos y modelado de usuario	2	Optativa	6	2 / 2.3	Software Centrado en el Usuario
<b>33370</b>	Computación Móvil e Inteligencia Ambiental	2	Optativa	6	2 / 2.3	Software Centrado en el Usuario
<b>33371</b>	Análisis de Secuencias de Video Aplicado	2	Optativa	6	2 / 2.4	Seguridad Biométrica y Videovigilancia
<b>33372</b>	Detección de Personas y Reconocimiento Biométrico	2	Optativa	6	2 / 2.4	Seguridad Biométrica y Videovigilancia
<b>33373</b>	Visión Artificial con Múltiples Cámaras y Cámaras Móviles	2	Optativa	6	2 / 2.4	Seguridad Biométrica y Videovigilancia
<b>32418</b>	Trabajo de fin de máster	1 / 2	Obligatoria	12	3	Común

**Módulos:**

1. Materias obligatorias
2. Materias Optativas (Itinerarios):
  - 2.1 Inteligencia Computacional
  - 2.2 Informática Biomédica
  - 2.3 Software Centrado en el Usuario
  - 2.4 Seguridad Biométrica y Videovigilancia
3. Trabajo Fin de Máster

**Según los acuerdos de la Comisión de Estudios de Posgrado de la UAM, aquellas asignaturas optativas que tengan menos de cinco estudiantes matriculados, podrán no impartirse. Se avisará a los estudiantes afectados para su reubicación y matrícula en otras asignaturas.**

**La oferta de asignaturas optativas podría sufrir pequeñas modificaciones antes del comienzo de las clases por razones de ajustes en la ordenación docente del Máster, en cuyo caso, se anunciarían adecuadamente.**