

Profesor que propone el seminario: José M^a Vitaller Talayero

ANEXO B: Información para la difusión del seminario¹

Título: TIC y Metodologías Activas: Aprendizaje Basado en Proyectos: aprender de forma contextualizada. Gamificación.

Ponente: Jaione Pozuelo Echegaray

Fecha/Hora: 29 de abril de 2020 de 18:30 a 21:00 h.

Lugar: La ponencia se realizará por videoconferencia.

Contenido del seminario

Ámbito:

Programa de Doctorado en: Educación

Línea/Tema de investigación: Tecnología educativa

Breve resumen (máx. 150 palabras):

El seminario trata sobre la metodología del Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP), una forma de trabajar que pone al alumno en el centro del proceso de enseñanza-aprendizaje, convirtiéndole en sujeto activo del mismo. Es, por tanto, una metodología activa. Durante la ponencia se explicarán las bases pedagógicas del ABP, se expondrán experiencias de éxito llevadas a cabo en distintos centros educativos, y se verán los aspectos necesarios para diseñar un proyecto de este tipo: fases, elementos esenciales, sistema de evaluación. Se analizarán las herramientas TIC que pueden ayudarnos en el diseño y la implementación de los proyectos. Estos recursos tecnológicos permiten, además, la colaboración virtual del alumnado, lo cual facilita su involucración en los proyectos y su participación activa, promoviendo un aprendizaje real y contextualizado.

Ponente: Breve resumen del CV (máx. 200 palabras):

Jaione Pozuelo Echegaray. Licenciada en Ciencias Ambientales, máster TIC en Educación y Doctora en Educación por la Universidad Autónoma de Madrid (UAM).

Docente desde 2012, funcionaria de carrera desde 2015, es profesora de Biología y Geología en Secundaria en CEIPSO San Sebastián (El Boalo). Ha trabajado como coordinadora en el Programa de Enriquecimiento Educativo de Alumnos con Altas Capacidades de la Comunidad de Madrid durante el curso 2017-2018.

Colabora asimismo con la UAM, la Universidad Rey Juan Carlos y la Universidad Carlos III en la formación de futuros profesores.

Es formadora de docentes en diferentes centros de formación de la Comunidad de Madrid (CTIF, CRIF Acacias), así como en otras instituciones (SIMO Educación, Museo Nacional de Ciencias Naturales).

Aplica en clase metodologías activas, especialmente el aprendizaje basado en proyectos y el aprendizaje servicio. Firmemente defensora de la innovación educativa, fue Premio Nacional de Educación en el año 2015 por una gamificación interdisciplinar en Educación Secundaria.

Tesorera y socia fundadora de la Asociación Educativa "Gamifica Tu Aula" (www.gamificatuaua.org), también forma parte de la asociación de educación y tecnología "Espiral" (www.ciberespiral.org).

Para más información visitar su web (<http://jaionepozuelo.wixsite.com/ciencia>) o su perfil de Twitter (@JaioneP).

¹ La información sobre el seminario no debe superar una página