

**SOLICITUD DE ESTUDIANTES DEL MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
PARA LA REALIZACIÓN DE PRÁCTICAS EXTERNAS CURRICULARES**

Práctica presencial

Práctica presencial y telemática

DATOS DE LA EMPRESA:

Empresa:	
CIF:	
Domicilio Social:	C.P.:
Población:	
Nº de empleados:	Año de inicio de la empresa:
Persona de contacto:	
Cargo en la empresa:	
E-mail:	Teléfono:

DATOS DEL TUTOR EMPRESARIAL (deberá ser personal técnico de la empresa)¹:

Nombre:	
Titulación académica:	
Cargo:	Departamento:
E-mail:	Teléfono:

PROYECTO FORMATIVO:

Departamento en el que se realizarán las prácticas:

Descripción detallada de todas las actividades a realizar por el/la estudiante. Colaborará en las siguientes actividades, en las cuales no tendrá responsabilidad alguna:

¹ Según la normativa de la Escuela es criterio fundamental que el tutor profesional:

- i. Tenga una relación contractual con la entidad que abarque al menos la duración de la práctica.
- ii. Esté en posesión de un título académico de igual grado o superior y afín a la rama de conocimiento de la titulación para la que se oferta la práctica. También podrán considerarse tutores profesionales con una titulación o experiencia asimilable a la requerida en función de su CV y experiencia profesional.

Conocimientos previos por parte del/ de la estudiante

Formación a recibir:

Competencias a obtener:

Capacidad para la dirección de obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio.

Capacidad para dirigir, planificar y supervisar equipos multidisciplinares.

Capacidad para la elaboración, planificación estratégica, dirección, coordinación y gestión técnica y económica de proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales.

Capacidad para comprender y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática

Capacidad para la integración de tecnologías, aplicaciones, servicios y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares.

Capacidad para actualizar conocimientos habilidades y destrezas de forma autónoma, realizando un análisis crítico, análisis y síntesis de ideas nuevas y complejas abarcando niveles más integradores y pluridisciplinares.

Capacidad para trabajar en equipos o proyectos tecnológicos o de investigación en un contexto internacional y multidisciplinar.

Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.

Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.

Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.

Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.

Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

CARACTERÍSTICAS DE LA PRÁCTICA

Duración: 150 horas	Fecha de inicio:
Número de estudiantes que solicita:	Fecha de finalización:
Horas/día:	Horario concreto de cada día:
En caso de semipresencialidad detallar la planificación:	Importe de la ayuda al estudio (la práctica siempre tiene que tener ayuda):
Lugar de realización de la práctica:	Nombre de la persona que firmará el anexo: Cargo de la persona que firmará el anexo:
Dirección electrónica (Reglamento General de Protección de Datos):	

Madrid, a