

## “Software libre para tu carrera investigadora”

### INFORMACIÓN GENERAL

Responsable de la actividad: Ángel Lareo (Profesor asociado EPS).

Persona de contacto con los alumnos (email): [angel.lareo@uam.es](mailto:angel.lareo@uam.es)

Correo contacto cuestiones administrativas: [doctorado.gestion@uam.es](mailto:doctorado.gestion@uam.es)

Duración: 8 horas de docencia presencial + 4.5 horas de trabajo no presencial, autónomo por cada doctorando/a

Fechas de realización: 4 y 11 de marzo 2024

Lugar: Escuela Politécnica Superior

Plazas: hasta 25

ECTS: 0,5

### CONTENIDO

- Definición y licencias de software libre y open-source:
  - 4 libertades del software
  - Historia del software libre
  - Licencia GPL, Licencia MIT y otras licencias.
- Razones de uso de software libre:
  - Privacidad
  - Soberanía tecnológica
  - Innovación
- Uso de aplicaciones libres:
  - Zotero
  - Logseq
  - Cryptpad
  - Joplin
  - Nextcloud
  - Git

### CRITERIOS DE ADMISIÓN

1. Estar matriculado en programa de doctorado UAM, preferiblemente (aunque no sólo) en el ámbito científico/tecnológico.

### PROCEDIMIENTO DE INSCRIPCIÓN

Se realiza a través de [SIGMA](#) > Otra Formación UAM > Doctorandos – Actividades Formativas – Preinscripción.

- Fechas de Preinscripción: desde que la den de alta en SIGMA hasta el 11 de febrero 2024
- Fechas de Admisión: 12 de febrero al 14 de febrero de 2024
- Fechas de Matrícula: 15 de febrero al 28 de febrero de 2024
- Fechas de Impartición: 4 y 11 de marzo de 2024
- Horario de Impartición: de 10 a 14 h

## CERTIFICADOS

Una vez recibido el listado de alumnos que resulten "aptos" o "no aptos" desde el punto de vista académico por parte del director de la actividad transversal, la Escuela de Doctorado generará un certificado que será remitido por correo electrónico a la dirección facilitada por el alumno. Dicho certificado podrá utilizarse en el informe anual de actividades de doctorado.

## PLAN DE ESTUDIOS

- Sesión 1: Introducción al software libre (4h - Día 1):
  - 1.1. Presentación del curso
  - 1.2. ¿Qué es software libre? Orígenes y licencias.
  - 1.3. Participar en comunidades Open Source.
  - Descanso -
  - 1.4. Mesa redonda:
    - Razones para usar software libre
    - Software libre y la estrategia open science
    - Software libre y la transferencia de conocimiento.
- Sesión 2: ¿Cómo puede ayudarte el software libre en tu investigación? (4h - Día 2):
  - 2.1. Gestión de referencias con Zotero.
  - 2.2. Tomando notas con Logseq y Joplin.
  - Descanso -
  - 2.3. Compartiendo documentos: Cryptpad y Nextcloud.
  - 2.4. Gestión de versiones con Git.
  - 2.5. Conclusiones

## ENFOQUE METODOLÓGICO

**1er día:** Seminarios y mesa redonda.

Dos bloques:

- 1er bloque de ponencias introductorias sobre software libre (historia y licencias) y cómo funcionan las comunidades open-source.
- 2o bloque: debate sobre razones para usar software libre y casos prácticos de aplicación del software libre en investigación e innovación.

**2o día:** Talleres prácticos con ordenadores, a realizar en un laboratorio de informática.

- Se recomienda a los estudiantes traer su propio equipo.

La dedicación del estudiante a la asistencia a estos seminarios será de 8h. Los seminarios y talleres presenciales se apoyarán en el uso de plataformas de formación online con diapositivas y contenidos extra (UAMx). Además, se prevé por parte del estudiante una dedicación en casa de 4h dedicadas a la elaboración de un trabajo.

**Sistema de evaluación:** Participación en clase y elaboración de un trabajo, en forma de caso práctico de uso de software libre en el desarrollo de su investigación, que resuma lo aprendido durante la actividad formativa.

**Idioma de impartición:** Español