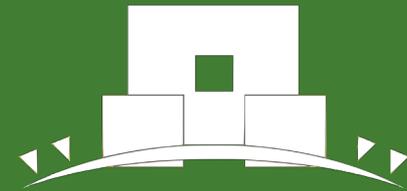


UAM

Universidad Autónoma  
de Madrid



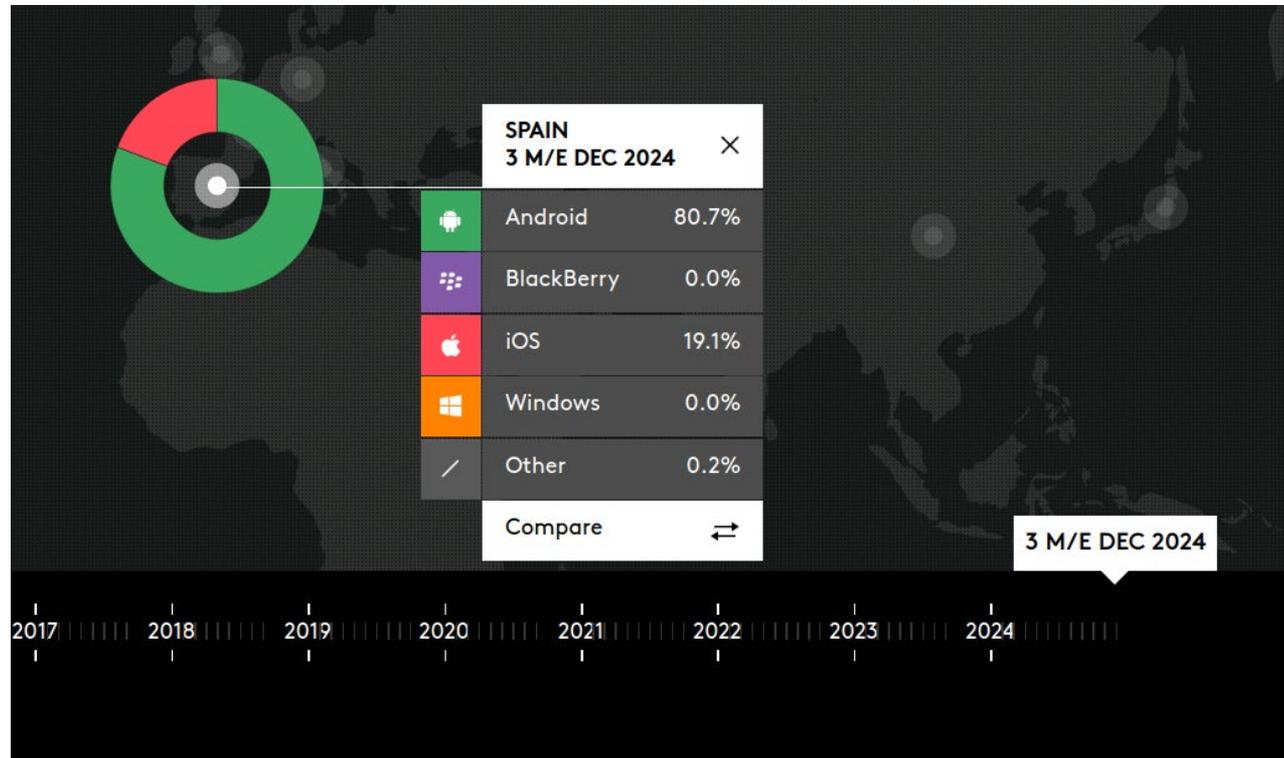
Escuela  
Politécnica  
Superior

# Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Departamento de Ingeniería Informática

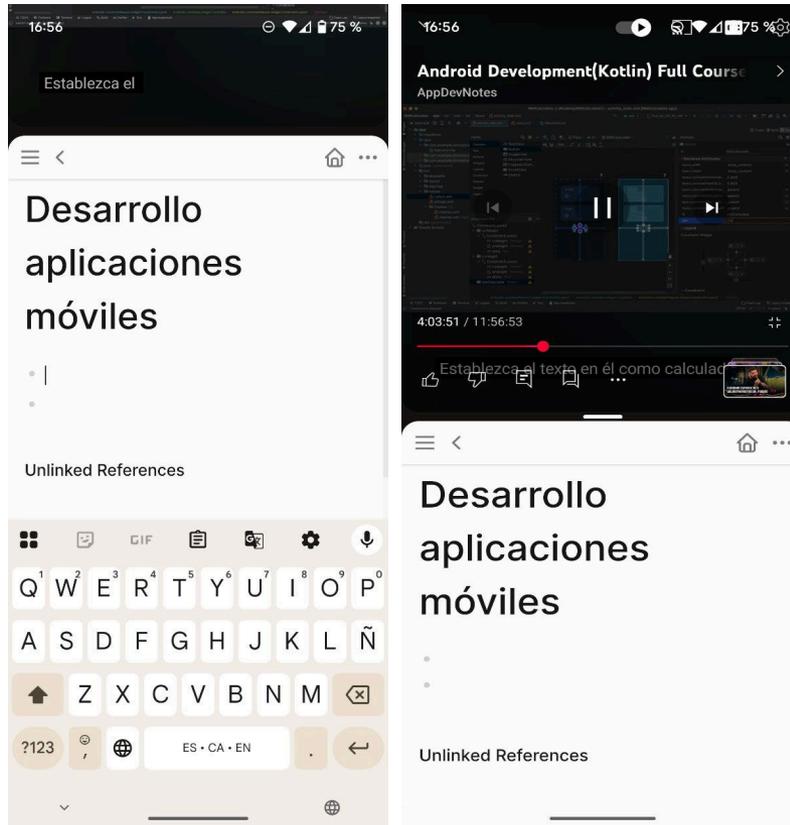
# Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

- Según la agencia Kantar, en España y durante el cuarto trimestre de 2024, el 80% de los teléfonos vendidos en España contaban con Android, frente al 20% con iOS:



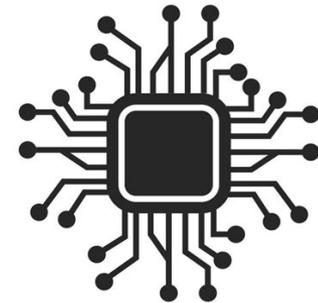
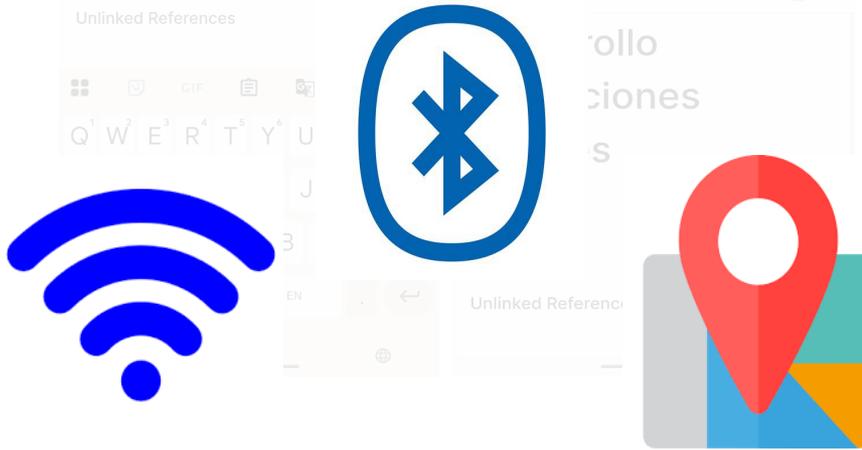
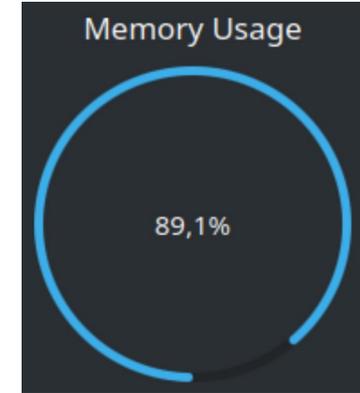
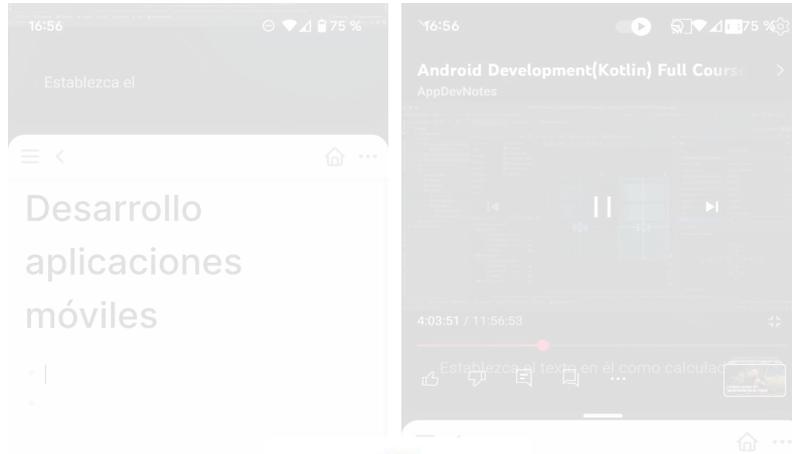
Fuente: <https://www.kantarworldpanel.com/global/smartphone-os-market-share/intro>

# Desafíos en la programación para dispositivos móviles





# Desafíos en la programación para dispositivos móviles



# Desarrollo en Android

Android, basado en **Linux**, cuenta con herramientas para afrontar esas dificultades



Cuenta con bibliotecas como las que ofrece **Jetpack** y un marco de clases en Java/Kotlin



# Metodología



Aprendizaje autónomo  
mediante la herramienta online  
Encode

1. DECLARACIONES	EJERCICIO
<p>Ampliar </p> <h2>Declaraciones</h2> <p>Como en otros lenguajes de programación, en kotlin se necesitan variables para almacenar información.</p> <p>Las declaraciones de variables comienzan por la palabra reservada <code>var</code> seguida del nombre de la variable, dos puntos y el tipo de dato de la variable.</p> <p>Por ejemplo, el siguiente programa declara que la variable <code>edad</code> es de tipo <code>Int</code>, el tipo adecuado para albergar números enteros en kotlin:</p> <pre>fun main() {     var edad: Int }</pre>	<p>Ampliar </p> <p>Los nombres de las variables tienen algunas restricciones como en C y el resto de los lenguajes de programación. Comprueba si la variable de nombre <code>2018beneficios</code> tiene un identificador válido:</p> <p>No <input type="text"/></p> <p>Si <input type="text"/></p>
<p> 1. Declaraciones</p>	<p> Volver a inicio</p>

# Metodología



Kotlin con IntelliJ IDEA



Android con Android Studio

# Dinámica

- La asignatura tiene **6 ECTS** y **4 horas de laboratorio** semanales.
- Asistencia no obligatoria, aunque recomendable para el seguimiento de la evaluación continua.
- La documentación introduce los distintos elementos de Android mediante el **desarrollo paso a paso de una aplicación completa**.
- Durante la asignatura se desarrollará una app con:
  - Interfaz completa con persistencia de datos
  - Gestión eficiente de datos e interacción con las vistas
  - Servicios de Google para funcionar online.

# Evaluación

- El proyecto tiene 3 entregas:
  - La primera entrega es el diseño de la app y la lógica en Kotlin.
  - Las dos últimas entregas contribuyen a la evaluación final con pesos 40% y 60%, respectivamente.

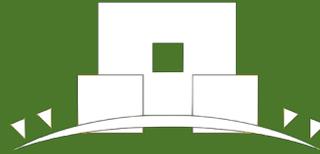


¿Preguntas?

[alicia.garrido@uam.es](mailto:alicia.garrido@uam.es)



UAM



Escuela  
Politécnica  
Superior

# Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Alicia Garrido Peña

✉ [alicia.garrido@uam.es](mailto:alicia.garrido@uam.es)