

## Introducción a las Metodologías Ágiles

---

---

### PRESENTACIÓN

---

---

¿Quieres aprender una forma de trabajar en la que optimizaras el tiempo disponible, los recursos existentes y tendrás más éxito en los resultados que obtengas?

#### OBJETIVO DEL CURSO

El propósito del curso es iniciar al estudiante en los métodos ágiles de desarrollo y gestión de proyectos de distintos tipos dándole a conocer las ventajas y beneficios de éstos, así como mostrarle cuáles son los más utilizados y adentrarnos en uno de ellos realizando un proyecto práctico que le permitirá conocer bien los procedimientos y herramientas para llevar a cabo un proyecto completo con metodologías ágiles.

#### A QUIÉN VA DIRIGIDO

Fundamentalmente a estudiantes del último curso, pero en general a cualquier estudiante que quiera iniciarse en el mundo de los métodos ágiles, tan utilizado actualmente.

#### BENEFICIOS PARA EL PARTICIPANTE

Los estudiantes del curso aprenderán los beneficios de los métodos ágiles para aplicarlos tanto en prácticas académicas como en la futura vida profesional como en proyectos personales.

---

---

### ESTRUCTURA Y CONTENIDO

---

---

#### Objetivos y Características

Se describirá el propósito de las metodologías ágiles, sus diferencias frente a las pesadas y se identificarán sus características y condiciones principales.

#### 2. ¿Para qué tipo de proyectos son adecuadas?

Enlazando con el punto anterior, se analizarán los tipos de proyectos, según sus características y naturaleza, para los que la aplicación de las metodologías ágiles son más ventajosas.

#### 3. Ejemplos de las más utilizadas

Se describirán brevemente las metodologías ágiles más utilizadas actualmente: SCRUM, KANBAM y XP.

#### 4. SCRUM

Se toma SCRUM como modelo para el resto del curso al ser la más utilizada. Aquí se estudian sus particularidades y especificaciones.

#### 5. Proceso de un Sprint

Los estudiantes se familiarizan con el concepto de Sprint, unidad sobre la que se basa la metodología SCRUM. Se analiza un sprint completo desde el inicio hasta el desarrollo de un producto entregable.

#### 6. Roles, artefactos y reuniones

Los diferentes artefactos y reuniones sobre los que se basan los sprints de SCRUM se analizan en detalle y se enseña cómo realizarlos. Asimismo, se identifican los distintos roles de los participantes en un proyecto basado en SCRUM

#### 7. Caso práctico

Se desarrolla un caso práctico consistente en un proyecto completo para que los estudiantes comprendan y practiquen la teoría impartida anteriormente y sepan cómo llevar a cabo un sprint completo.

#### 8. Ventajas y desventajas de las metodologías ágiles

No todo son beneficios ni las metodologías ágiles son las más adecuadas para todos los proyectos. Por ello, como conclusión se exponen las ventajas y desventajas de su aplicación al desarrollo de proyectos.

---

---

### CALENDARIO, HORARIO Y LUGAR DE IMPARTICIÓN

---

---

El curso se desarrollará los días **6, 8, 13 y 15** de febrero de 13,00 a 15,00. El curso se impartirá en el Seminario de la EPS.

---

---

### CRITERIO DE EVALUACIÓN

---

---

La evaluación del curso se realizará mediante:

- Asistencia a clase: 60%
- Evaluación continua (detallar actividades):
- Ejercicios prácticos en clase: 30%
- Examen final: 10%
- Total 100%

---

---

### – PERSONAL DOCENTE

---

---

María Idoia Alarcón Rodríguez. Profesora Titular de la Escuela Politécnica Superior.

---

---

### Nº HORAS / CRÉDITOS

---

---

8 horas presenciales

0 ECTS.