

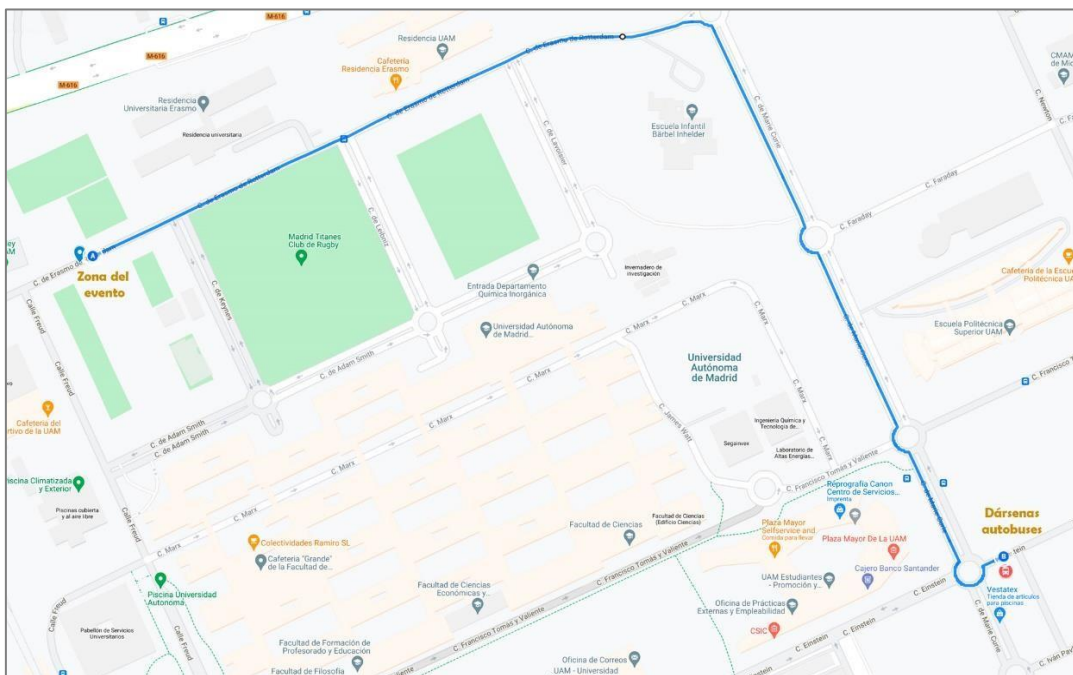


## UAM Champions Tour 2024

### Información básica

#### Llegada al campus

- La llegada al campus de Cantoblanco (zona de instalaciones deportivas) deberá producirse entre las **9:30 y 9:45 horas**. Una vez allí, cada centro deberá ubicarse en el **punto de encuentro** que le corresponda (detalles más adelante).
- Tras dejar a los estudiantes en la zona del evento (C. de Erasmo de Rotterdam, 4, 28049 Madrid), los **autobuses** pueden permanecer aparcados en las dársenas cercanas a la Plaza Mayor UAM (señalado en el *Mapa 1*) hasta la finalización del evento.



Mapa 1, aparcamiento de autobuses.

- Si acuden en **Cercanías**, simplemente deberán girar a la izquierda al salir de la estación y recorrer la calle Freud hasta la zona de instalaciones deportivas (5 minutos a pie).
- En el **punto de encuentro** (señalado en el *Mapa 2*) se delimitará un espacio con el nombre de cada centro participante que podrá ser utilizado como lugar de reunión y referencia para sus estudiantes y profesores durante el evento<sup>1</sup>.

<sup>1</sup> En caso de surgir cualquier problema o emergencia, los jugadores deberán dirigirse al punto de encuentro y comunicárselo a sus responsables, que informarán a la organización para que sean tomadas las medidas necesarias.



Mapa 2, instalaciones deportivas UAM.

- A la llegada, una de las personas del equipo docente a cargo del grupo deberá dirigirse a la carpa de Organización para recibir información específica sobre el desarrollo de la actividad y trasladarla a sus estudiantes en el punto de encuentro mencionado. **Es importante que los asistentes, en especial los responsables de los centros, presten atención a los mensajes que se trasladen por megafonía durante el evento.**

## Almuerzo

- A partir de las **11:30 horas**, el personal de organización entregará a los responsables de cada centro los **packs de almuerzo**<sup>2</sup> (bocadillo de tortilla con pimientos y botella de agua) para que sean distribuidos entre sus estudiantes. Al mismo tiempo, se les entregará un paquete de regalos (más información en la sección Sorteo de regalos).
- A las **12:00 horas** se realizará una **pausa de 15 minutos** en todos los deportes, permitiendo a los participantes disponer de tiempo para consumir el almuerzo, descansar o coordinarse.

<sup>2</sup> La organización **NO** dispondrá de bocadillos para las personas que presentan alguna intolerancia/alergia. Si alguno de los estudiantes estuviese en esta situación, recomendamos que se traigan su propio almuerzo.

## Configuración de equipos

- Todos los equipos deben **ser mixtos** y estar compuestos por **3 personas** en todos los casos.
- **Jugadores comodín:** Podrá existir la figura de jugador comodín para los casos en los que no haya jugadores suficientes para crear un equipo completo, así como para casos de lesión en un equipo. De cualquier forma, deberá garantizarse la composición mixta de los equipos en la cancha.
- La **configuración de los equipos** en la cancha no podrá ser alterada durante el desarrollo de un partido, excepto si se produjera una lesión.
- Los equipos deberán dirigirse a los **responsables de pista** para apuntarse en la “lista de participación” dando un nombre identificativo. Serán llamados cuando finalicen los partidos anteriores, por lo que deberán estar próximos a la entrada. De no ser así en el momento del llamamiento, se pasará al siguiente de la lista.

## Reglas de los deportes incluidos

- Todos los partidos de deportes de equipo serán de 5 minutos, a tiempo corrido y mediante el formato de “REY DE LA PISTA”. Cuando un equipo gane tres partidos seguidos, abandonará la pista y entrarán los dos equipos siguientes. En caso de empate, los dos equipos abandonarán la pista y se dará paso a los dos siguientes.
- **Especificaciones** de cada deporte:
  - **Fútbol:** los partidos se jugarán con porterías pequeñas, sin portero/a, y las faltas se lanzarán sin barrera ni portero/a desde la posición donde se sanciona.
  - **Baloncesto:** no se acumularán las faltas y no habrá tiempo de posesión. A juicio del árbitro, se podrá quitar la posesión del balón a un equipo si no ataca y exclusivamente consume el tiempo con pases de balón.
  - **Vóley playa:** el balón podrá dar tres toques a cada lado de la red sin tocar el suelo.
  - **Hockey:** la pelota no se podrá golpear de manera intencionada con partes del cuerpo ni se podrá elevar por encima de la cintura. Cualquier infracción o falta supondrá un tiro libre a portería sin barrera ni portero/a.
  - **Pádel:** se jugará con las reglas habituales de este deporte, pero en lugar de 2 contra 2, serán 3 contra 3.
  - **Fútbol-Tenis:** cada equipo podrá dar tres toques al balón por cualquiera de sus miembros, con cualquier parte del cuerpo, a excepción de las extremidades superiores. Las líneas delimitadoras de los campos de tenis serán las de un partido de dobles. El balón solo podrá votar una vez en cada campo.
  - **Rugby:** la Asociación de Rugby de la UAM organiza diferentes dinámicas sin contacto, como torneo de penaltis o *touches*. A las **11:00** se realizará una exhibición de calentamiento por parte de los miembros de los equipos de Rugby de la UAM.

- **Carrera de Orientación:** se realizará por una zona delimitada del campus utilizando un mapa de orientación en el que estarán marcados los puntos de registro (los equipos tendrán que localizarlos y marcar, con una clave, la tarjeta entregada). No existe un tiempo límite para completar esta actividad. Los equipos que consigan finalizar con éxito la carrera conseguirán un premio.
- Además, durante la jornada los estudiantes podrán participar en actividades paralelas: **tenis de mesa y bádminton.**

### Sorteo de regalos

- Dependiendo del número de participantes asistentes, se entregará a cada centro al menos un pack de productos oficiales UAM para sortear entre sus estudiantes. El sorteo será realizado por personal del centro en el momento que estime oportuno y quedará a su criterio si se sortea el pack completo o cada uno de los productos que contiene.
- Además, a cada centro se le hará entrega de un cheque regalo destinado a la compra de material deportivo para el departamento de Educación Física.

### Recomendaciones finales

- Es recomendable que los integrantes de cada equipo acudan al evento con una **camiseta del mismo color** para facilitar la distinción, aunque la organización dispondrá de **petos** que podrán usarse para reforzar esta distinción durante los partidos.
- Para cualquier consulta adicional durante el evento, los participantes podrán dirigirse a la carpa de Organización.
- Al finalizar el evento solicitamos a los responsables que dirijan a sus estudiantes a las dársenas donde **esperarán los autobuses** (trayecto estimado de 13 min a pie), ya que si los vehículos voluminosos acuden a la zona del evento a la misma hora pueden producirse atascos y dificultades para maniobrar.

### Código de conducta

UAM Champions Tour tiene como objetivo el fomento del deporte y la convivencia entre estudiantes de los distintos centros ubicados en la Comunidad de Madrid, en el entorno privilegiado que ofrece el Campus de Cantoblanco de la Universidad Autónoma de Madrid.

Todas las personas participantes deberán, en todo momento, seguir las indicaciones del personal encargado del evento. Cualquier tipo de agresión o menosprecio, tanto a compañeros/as, como a cualquier integrante del evento, así como cualquier acción que suponga una alteración de su correcto desarrollo, podrá ser causa de expulsión, así como de sanción para próximas ediciones, tanto para el/la los/las estudiante/s, como para el centro al que pertenezca/n.

Desde la UAM nos esforzamos en cuidar el entorno y rogamos a todos los participantes que hagan uso de los contenedores de residuos dispuestos a tal fin en la zona del evento, así como en los espacios interiores del campus.