Involucramos a Universidades, Investigadores e Innovadores

para generar respuestas a los grandes retos del Covid-19

HACKATHON VIRTUAL COMUNIDAD DE MADRID, ¡UNA RESPUESTA AL COVID-19!

#VenceAlVirus

Comunidad de Madrid

CONSEJERÍA DE CIENCIA, UNIVERSIDADES E INNOVACIÓN

¿QUÉ ES UN HACKATHON?

- Muchas personas trabajando en **equipo**
- Un **reto** que solucionar
- Un **tiempo** límite (2 días)
- **Mentores** y expertos apoyando
- **Soluciones** tangibles
- Todo **online**

Comunidad de Madrid | CONSEJERÍA DE CIENCIA, UNIVERSIDADES E INNOVACIÓN

OBJETIVOS

1

Involucrar la **experiencia y conocimiento** de nuestros científicos, universitarios y profesionales innovadores

2

Generar ideas y convertirlas en **propuestas**

3

Poner en marcha soluciones rápidas y creativas ante los retos generados por el Covid 19

Comunidad de Madrid | CONSEJERÍA DE CIENCIA, UNIVERSIDADES E INNOVACIÓN

¿QUÉ VAMOS A HACER?

Hemos detectado 3 retos fundamentales y queremos involucrar a nuestro talento universitario, investigador e innovador en la creación de soluciones.

SALUD

¿Cómo podemos ayudar a paliar los efectos negativos de Covid19 sobre las personas?

COMUNIDAD

¿Cómo podemos crear comunidad y cuidar a las personas ante epidemias o situaciones de aislamiento ahora y en los próximos meses?

EMPLEO Y EMPRESA

¿Cómo podemos crear, mantener y mejorar el empleo y los negocios ante esta situación?
¿Podemos definir un nuevo marco de desempeño profesional más resiliente?

¿CÓMO LO VAMOS A HACER?

UN HACKATHON. 3 RETOS Y MÁS DE 50 MENTORES.

INSCRIPCIÓN

31 Marzo

Ideas y participantes.

Creación de los grupos y conexión con los mentores.

2 DÍAS DE TRABAJO

4 Abril

Definición de la idea hasta transformarla en un prototipo.

Entregable final: presentación a evaluar.

Acompañamiento por mentores expertos.

SELECCIÓN

6 Abril

Selección de los 15 proyectos priorizados.

1 SEMANA DE MADURACIÓN

Impulsar los 15 proyectos seleccionados con el objetivo de poner en marcha las soluciones lo antes posible.

PITCH FINAL

13 Abril

Presentación ante panel de expertos

Equipos multidisciplinares: Universitarios + Investigadores + Emprendedores y empresarios + Sociedad civil en general (movimiento maker, ciencia ciudadana, estudiantes...)

Comunidad de Madrid | CONSEJERÍA DE CIENCIA, UNIVERSIDADES E INNOVACIÓN

ECOSISTEMA

Comunidad de Madrid | CONSEJERÍA DE CIENCIA, UNIVERSIDADES E INNOVACIÓN

Universidad de Alcalá

UAM Universidad Autónoma de Madrid

Universidad Carlos III de Madrid

Universidad Complutense Madrid

Politécnica

Universidad Rey Juan Carlos

instituto IMDEA — instituto madrileño de estudios avanzados

Universidad Alfonso X el Sabio

Universidad Camilo José Cela

CEU Universidad San Pablo

Universidad Europea Madrid

Universidad Francisco de Vitoria UFV Madrid

Universidad Nebrija

udima — Universidad a Distancia de Madrid

ENTIDADES COLABORADORAS

Garaje de Ideas

MIDE — Madrid Innovation Driven Ecosystem

Innovación Ciudadana

Secretaría General Iberoamericana / Secretaría-Geral Ibero-Americana

Entidades de Enlace

fundación para el conocimiento madrid

Medialab Prado

Madrid

TEAMLABS — Look again/Think again/ Do again/

c de c

Impact Hub Madrid

Kaleidos

TAIGA

La inteligencia colectiva de la Comunidad de Madrid trabajando alrededor de un reto que nos afecta a todos.

HACKATHON VIRTUAL
COMUNIDAD DE MADRID
FRENTE AL COVID-19

#VenceAlVirus

Comunidad de Madrid
CONSEJERÍA DE CIENCIA, UNIVERSIDADES E INNOVACIÓN