La Comunidad de Madrid lidera la búsqueda de respuestas al COVID-19 a través del hackathon virtual #VenceAlVirus

- Se trata de un encuentro online que pretende involucrar al talento universitario, investigador e innovador de la región, y que contará con más de 50 mentores y expertos.
- Se va a celebrar el sábado 4 y domingo 5 de abril
- Se seleccionarán quince proyectos que den respuestas a retos fundamentales relacionados con la salud; las comunidades; y, el empleo y la empresa
- El plazo para realizar inscripciones se abrirá el próximo martes, 31 de marzo, en la página web www.vencealvirus.com
- Objetivo: El mejor talento, trabajando juntos, en un reto común, para generar proyectos que nos ayuden a superar el desafío del Covid-19

27 de marzo de 2020.- La Comunidad de Madrid celebrará los próximos 4 y 5 de abril (sábado y domingo) el hackathon virtual Madrid #VenceAlVirus, con el objetivo de buscar respuestas a los grandes desafíos que plantea el COVID-19. Se trata de un encuentro online que pretende involucrar a científicos, universitarios, profesionales innovadores y sociedad civil para encontrar respuestas a tres retos fundamentales que tienen que ver con la salud, las comunidades, el empleo y la empresa. El objetivo final es seleccionar quince proyectos y ponerlos en marcha lo antes posible.

La Consejería de Ciencia, Universidades e Innovación lidera este hackathon virtual que arrancará oficialmente el próximo martes, 31 de marzo, con la apertura del proceso de inscripción de ideas y participantes en la página web www.vencealvirus.com. En paralelo, se crearán los primeros grupos de trabajo que contactarán con los más de cincuenta mentores y expertos que participan en la iniciativa. El encuentro virtual se celebrará el fin de semana y utilizará metodologías de trabajo colaborativo para definir las propuestas que surjan y transformarlas en los primeros prototipos.

El comité de expertos del hackathon seleccionará quince propuestas el próximo lunes, 6 de abril, y les dará seguimiento a lo largo de esa semana con el objetivo de ponerlos en marcha de inmediato. La presentación final de los proyectos se realizará el lunes, 13 de abril. De este modo, el talento universitario, investigador e innovador se involucrará en la búsqueda se soluciones concretas para tres retos: salud, para paliar los efectos negativos del COVID-19 sobre las personas; comunidad, con la finalidad de cuidar a las personas ante epidemias o situaciones de aislamiento en los próximos meses; así como empleo y empresa, para crear, mantener y mejorar los puestos de trabajo existentes y definir un nuevo marco de desempeño profesional más resiliente.

El hackathon virtual #VenceAlVirus se celebrará en colaboración con entidades del ecosistema madrileño de universidades, investigación e innovación. Destacan, entre ellas, MediaLab Prado, la plataforma de colaboración MIDE – Madrid Innovation Driven Ecosystem, el Instituto Madrileño de Estudios Avanzados en Software (iMdea Software), y toda la fuerza de las universidades públicas y privadas de la Comunidad de Madrid. Los equipos multidisciplinares que van a participar están conformados por profesionales del mundo universitario, de la investigación, emprendedores, empresarios y miembros de la sociedad civil procedentes del movimiento maker, la Ciencia ciudadana y estudiantes, entre otros.